

Kurtulmak

Bog:	Zamki, rudarenja i preživljavanja
Panteon:	Rad i Rat
Simbol:	kolje u krugu runa

Umbrus je kreirao zmajeve u drugom dobu. Treće doba kreiralo je nova božanstva. Zar je toliko neočekivano da će i zmajevi nešto kreirati? Pa čak iako je to nešto novo božanstvo? Jedan od Umbrusovih prvorođenih odlučio je početkom trećeg doba kreirati novu rasu kako bi pomogao mlađim zmajevima u njihovoj svetoj zadaći. Nepoznato je koja rasa je poslužila kao temelj njegovih mutacija, ali uspjeh je bio neupitan. Tako su nastali koboldi i prvi među njima: Kurtulmak. Iako nadprosječno velik i hrabar za kobolda, Kurtulmak je bio samo jedan od pomagača svom stvoritelju. Odlučio je pobuniti se protiv svete zadaće i potražiti više od života za sebe i svoju rasu. Tada mu je pristupio Bane i ponudio moć oduprijeti se zmajevima - moć započeti rat. Nije trajalo dugo prije nego je Kurtulmak postao Baneov šampion. Kurtulmak je pomalo skupljao moć kao i odbjegle kobolde. Sve dok jednog dana nije se vratio svom zmajskom gospodaru i ubio ga u bitci.

Ubiti jednog od Umbrusovih prvorođenca je velika stvar, a još veća u očima još zarobljenih kobolda. Kurtulmak je postao simbol otpora, idol kojem se svi koboldi mogu okrenuti. Počeo je redom ubijati zmajeve kao i buniti se protiv Banea i njegovih robovlasničkih tendencija.

Svaki mrtvim zmajem moć mu je rasla, a vojska kobolda još rasla.

Bane ne trpi neposluš i stoga je poslao svog avatara da obrani njegovu čast i dokrajči pobunu. To se nije dogodilo. Kurtulmak je svojim slavnim kopljem ubio njegovog avatara i uzdigao se u božanstvo. Danas neki koboldi i dalje služe zmajevima ili drugim moćnim bićima, ali uglavnom svojom voljom. Većina živi slobodno, samo još jedna rasa Oblivisctaura.

Često prikazan kao velik Kobold u brončanom oklopu. Nikad ne nosi kacigu već zastrašuje protivnike redom oštarih zuba u zmajolikoj lubanji. U rukama drži dugačko koplje isprepleteno runama. Kažu da je to koplje ukleto čarolijom koja truli svakoga tko ga dotakne golom kožom.

Svećenici Kurtulmaka nose narančaste halje ukrašene svetim simbolom. Kad je to moguće, u ovratnik će biti ušiven nakit od srebra i dragog kamenja, dok će se za rubove rukava koristiti perle od polirane kosti. Oko struka će se omotati crno uže ili pojas, s omčom za držanje obredne pijuke. Željezna kapa s parom unatrag zakrivljenih stiliziranih rogova također je omiljena ako pleme među sobom ima kovača. Svećenici Kurtulmaka većinu dana provode planirajući rudarske operacije ili operacije zasjede, ovisno o tome kojoj grani crkve pripadaju. Oni također posreduju u sporovima između plemena i nižih članova roda, dok u većim ili težim unutarnjim sporovima posreduje sam poglavica.

Dvije su poznate skupine vezane uz crkvu Kurtulmak. Prva je elitna trupa križara koji jašu gmazove poznata kao Red zdrobljenog uda. Djeluju neovisno o bilo kojem klanu, iako blisko surađuju s onima koje poznaju.

Drugi, više plemenski ogranak je poznat kao Red sjenolikih, a specijalizirani su za podzemne zasjede na patuljke i druge neprijatelje koji imaju svoje domove pod zemljom. Savladali su umjetnost probijanja tunela dvostruko brže i daleko tiše nego što je uobičajeno, iako su tuneli izuzetno nestabilni.

Postoji legenda o tome da je Kurtulmak bio tako dobar rudar tijekom života da je njegov drakonski gospodar postao najbogatijim zmajem. Neki i kažu da je upravo on izumio pijuk, ipak je upravo on bio njegovo glavno oružje prije slavnog koplja. U svakom slučaju svijet bi bio puno drugačije mjesto da ovaj kobold nije zamijenio rudarenje ruda za rudarenje zmajskih ljuski.

From:

<http://rumwiki.duckdns.org/> - **wiki**

Permanent link:

<http://rumwiki.duckdns.org/doku.php?id=en:lore:bozanstva:rad:kurtulmak>

Last update: **2026/09/13 10:05**

