

Vatrena oružija

Pištolji

Puške

Sačmarice

Posebna pravila:

Sva vatrena oružija dijele proficency za vatrena oružija.

Na damage vatrenog oružja se ne dodaje prigodan ability score.

Ukoliko nije drugačije specificirano vatreno oružje troši 1 metak i 10g baruta po pucnju.

Missfire označava broj kojeg se treba nadmašiti pri bacanju kocke za ciljanje. U suprotnom napad ne uspije te se oružje treba očistiti prije ponovog korištenja (akcija za čišćenje).

Reload traje jednu akciju. Ukoliko je korisnik proficiencij u vatrenom oružju može koristiti bonus akciju. Ukoliko korisnik ima expertise, može reload odraditi kao dio napada.

Expertise se dobije nakon 6 položenih DC20 testova. Eksperti mogu koristiti vještine double shot i double charge.

° Double charge - Koristeći bonus akciju osiguraj da sljedeći pucanj ima dupli domet, ali potroši duplo baruta i ima povećani missfire za dva.

° Double shot - Koristeći bonus akciju osiguraj da sljedeći pucanj ima dupli damage die oružja, ali potroši duplo municije i ima povećani missfire za dva.

Postoje 2 domaća feata za vatrena oružija: [Hip fire](#) i [Steady aim](#).

From:

<http://rumwiki.duckdns.org/> - **wiki**

Permanent link:

<http://rumwiki.duckdns.org/doku.php?id=hr:5e:items:firearms:firearms>

Last update: **2026/09/13 10:05**

