

Pokelopta

Ne treba attunement, ali maksimalno je moguće kontrolirati jednu bez belta.

U Pokeloptu ne mogu sentient bića osim ako su voljna. Ostala bića moraju failati **wisdom save DC: 16**

Ako osoba posjeduje [Belt za Pokelopte](#) bacanje Pokelopte je **bonus akcija**, a ako ne **akcija**.

Biće ostaje izvan Pokelopte maksimalno 12h ili dok nije uništeno (0 HP-a). Moguće je iskoristiti 1 Pokeloptu po danu.

From:

<http://rumwiki.duckdns.org/> - **wiki**

Permanent link:

<http://rumwiki.duckdns.org/doku.php?id=hr:5e:items:magic:pokelopta>

Last update: **2026/09/13 10:05**

