Koji k su archetypes?

Svaka klasa ima svoje class feat-ove, jedan svakih dva lvl-a. Neke imaju i dodatan class feat na prvom levelu, obično one bez spellova.

Od lvl dva nadalje postoji opcija da umjesto class feat-a uzmete archetype. Archetypes su potklase, zamislite ih kao novi skill tree za lika. Archetype-a ima milijun. Uključuju stvari poput multiclass-anja u druge klase, roleplay archetype-ovi napravljeni da dublje uđeš u svoju profesiju (npr. pirat, mehaničar, medic, itd), archetype-ovi vezani za određen combat style (npr duelist, martial artist, sniping duo, itd) i čak archetype-ovi koji promijene ti rasu (npr ghost, vukodlak, vampir).

Postoje glavne dvije svrhe archetype-a - pomoću njih napravit lika kako ste ga zamislili usprkos ograničenjima svoje klase ili jer vam se ne sviđa ništa od ponuđenog na trenutnom level-u što se tiče class feat-ova.

Archetype dedication je prvi feat u svakom archetype feat tree-u. Jednom kad umjesto normalnog class feat-a uzmete neki dedication, svi feat-ovi unutar tog archetype-a postanu vam dostupni uz normalne class feat-ove. Za razliku od DND multiclass-anja, ne dobivate lvl u pojedinačnim klasama. Uzimanje dedication-a jednostavno znači da imate više class feat-ova na izbor.

Za kraj, jednom kad uzmete neki dedication ne možete uzeti drugi dok ne uzmete još bar dva feat-a iz tog archetype-a.

From:
http://rumwiki.duckdns.org/ - **wiki**

Permanent link:
http://rumwiki.duckdns.org/doku.php?id=hr:ostalo:archetypes

Last update: **2026/09/07 08:45**